

Würfelspiel: Einmaleins

Start	4·3	Setze eine Runde aus.	2·5	8·3
Der jüngste Spieler beginnt.				Du darfst noch einmal würfeln.
Bei einer 6 darfst du noch einmal würfeln. 				
2·9	7·8	Gehe 3 Felder vor.	6·5	4·4
4·5				
Gehe 2 Felder zurück.	6·7	4·6	3·9	Gehe 2 Felder vor.
				5·5
Ziel	Gehe zurück zur Aufgabe 6·7	6·7	Du darfst noch einmal würfeln.	9·8

