

Startanleitung für macOS

Dieses Dokument beschreibt, wie du **M&A Lernsoftware** auf deinem Mac mit installiertem **macOS-Betriebssystem** starten kannst.

Bitte beachte, dass die Lernsoftware **mindestens OS X 10.12** zur Ausführung benötigt.

Falls Probleme mit dem Programm selbst auftreten und du alle in diesem Dokument beschriebenen Schritte durchgeführt hast (oder dir dafür Hilfe geholt hast) kontaktiere uns. Die Kontaktdaten findest du auf unserer [Webseite](#) - wir helfen dir dann gerne weiter.

Viel Erfolg mit **M&A Lernsoftware** wünschen

Andrea & Matthias

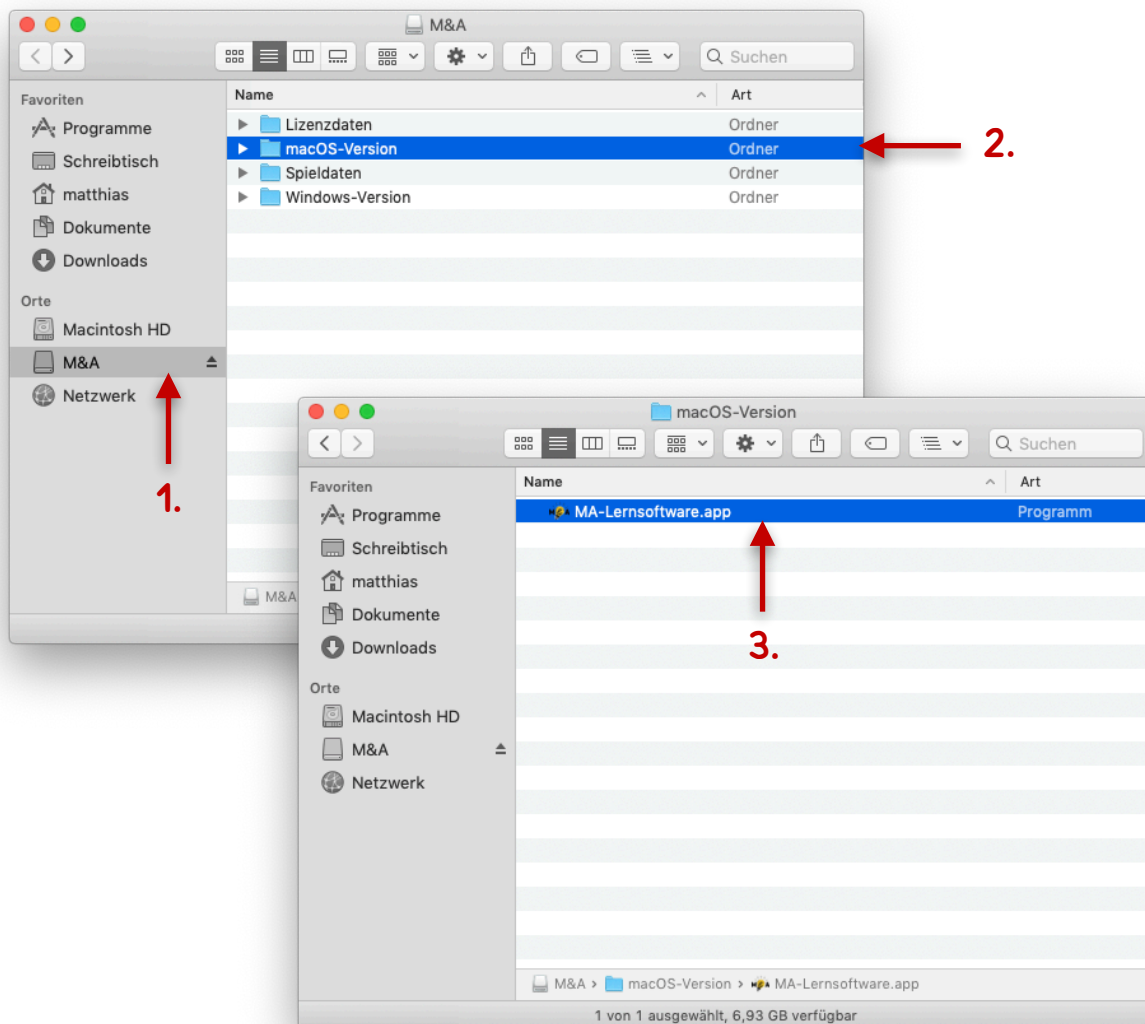
Inhaltsverzeichnis

Schritt 1 - USB-Laufwerk öffnen	2
Schritt 2 - Symbol im Dock und auf dem Desktop hinzufügen	3
Schritt 3 - Lernsoftware starten	4

Schritt 1 - USB-Laufwerk öffnen

Öffne den **Finder** und klicke das USB-Laufwerk **M&A** an.

Danach öffnest du den Ordner **macOS-Version**, indem du ihn **doppelt anklickst**.



Schritt 2 - Symbol im Dock und auf dem Desktop hinzufügen

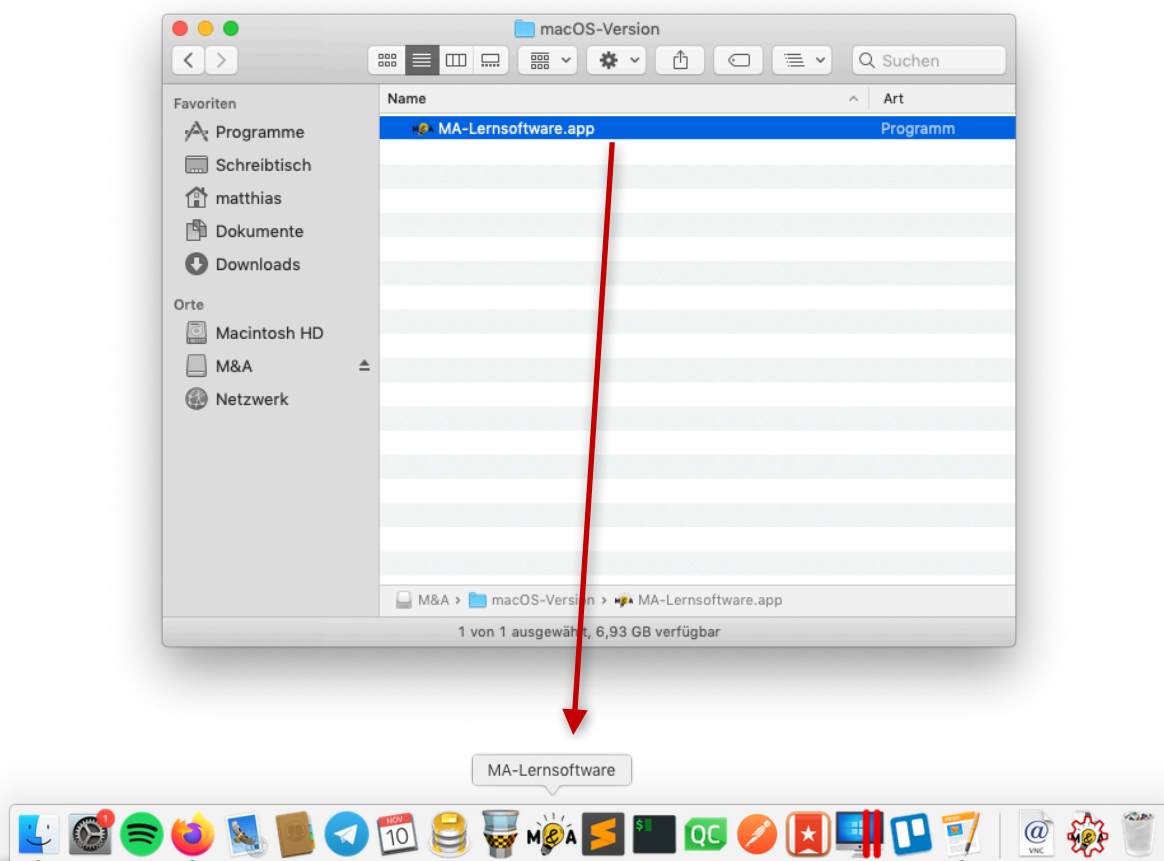
Dieser Schritt ist optional.

Lege die App im Dock ab, um einen schnelleren Start zu ermöglichen.

Ziehe die App **MA-Lernsoftware.app** mit gedrückter linker Maustaste **bis in dein Dock**.

Alternativ oder zusätzlich kannst du dir auch eine Verknüpfung auf dem Desktop erstellen.

Ziehe dazu die App MA-Lernsoftware.app einfach auf deinen Desktop.



Schritt 3 - Lernsoftware starten

Wenn du...

...keine Desktop-Verknüpfung angelegt hast, befolge nun die Anweisungen aus Schritt 1 und klicke die **MA-Lernsoftware.app** **doppelt an**.

...eine Desktopverknüpfung erstellt hast, kannst du die Lernsoftware nun per **Doppelklick auf die Desktop-Verknüpfung** starten.

Beachte, dass während des Spielens der USB-Stick eingesteckt sein muss.