

Installationsanleitung für einen Schulserver

Dieses Dokument beschreibt, wie du die Installation von **M&A Lernsoftware** auf deinem **Schulserver mittels Verzeichnisfreigabe** durchführen kannst.

Falls Probleme mit dem Programm selbst auftreten und du alle in diesem Dokument beschriebenen Schritte durchgeführt hast (oder dir dafür Hilfe geholt hast) kontaktiere uns. Die Kontaktdaten findest du auf unserer [Webseite](#) - wir helfen dir dann gerne weiter.

Viel Erfolg mit **M&A Lernsoftware** wünschen

Andrea & Matthias

Inhaltsverzeichnis

Schritt 1 - Freigegebenes Verzeichnis erstellen	2
Schritt 2 - Installationsanleitung für Windows/macOS befolgen	2
Schritt 3 - Pfade konfigurieren	2
Schritt 4 - Optional: Proxyserver konfigurieren	3
Schritt 5 - Lizenzen und Module installieren	3

Schritt 1 - Freigegebenes Verzeichnis erstellen

Zunächst erstellst du ein Verzeichnis auf dem Schulserver, falls noch keins existiert. Auf dieses müssen später alle Computer zugreifen können.

Beachte, dass dieses Verzeichnis Schreib- und Leserechte für die Benutzer auf den Computern haben muss. Die Schreibrechte sind erforderlich, weil die Ergebnisse der Spiele in der Datenbankdatei abgespeichert werden müssen.

Schritt 2 - Installationsanleitung für Windows/macOS befolgen

Jetzt installierst du M&A Lernsoftware in dem freigegebenen Verzeichnis. Du kannst dazu die normalen Installationsanleitungen zur Hilfe nehmen, die du ebenfalls auf unserer Webseite findest.

Wichtig: Bitte installiere zu diesem Zeitpunkt die Module und Lizenzen noch nicht!

Schritt 3 - Pfade konfigurieren

Nun startest du M&A Lernsoftware an einem beliebigen Computer, auf dem das Spiel später laufen soll.

Klicke auf **Verwaltung** und dann auf **Erweitert**. Wähle unter **Pfade** für das Datenbankverzeichnis und das Moduldatenverzeichnis das freigegebene Verzeichnis aus. Wichtig ist hierbei, dass es ein Pfad sein muss, der von allen anderen Computern auch genau so gefunden werden kann (z.B. **P:\Sag es auf Deutsch - Grammatik**, wenn das freigegebene Verzeichnis **Sag es auf Deutsch - Grammatik** auf dem Netzlaufwerk **P:** liegt).

Du kannst für das Moduldatenverzeichnis genauso verfahren.

Bei langsamen Netzwerken kann es ein Geschwindigkeitsvorteil sein, diese Moduldaten in einem Pfad auf den lokalen Computern zu speichern, da diese dann nicht immer über das Netzwerk übertragen werden müssen. Diese Dateien beinhalten die Bilder und Audios für das Spiel und sind zwischen 30 und 100 MB groß.

Falls die Moduldaten auf den einzelnen Computern gespeichert werden sollen, müssen diese auf jedem Computer separat installiert werden (vgl. Installationsanleitung, Module installieren).

Schritt 4 - Optional: Proxyserver konfigurieren

Wenn sich im Netzwerk ein Proxyserver befindet und die Computer durch diesen auf das Internet zugreifen, muss M&A Lernsoftware entsprechend konfiguriert werden.

Der Proxyserver kann unter **Verwaltung/Erweitert/Proxy** konfiguriert werden. Das Spiel benötigt während der Ausführung eine Internetverbindung, um die Lizenzen auf Gültigkeit hin zu überprüfen.

Der Proxy-Server muss die Verbindung zu **https://api.ma-lernsoftware.de:8080/** erlauben. Wenn die Verbindung funktioniert, sollte der Test im Programm **Test erfolgreich** zurückgeben.

Auch der Test in einem Browser kann nützlich sein. Wenn die Adresse im Browser aufgerufen wird, sollte die Meldung **Die Verbindung zum M&A Lernsoftware-Server war erfolgreich.** erscheinen.

Hinweis: Manchmal sind die Browser-Proxy-Einstellungen anders als die im restlichen Betriebssystem. Wichtig sind die Proxy-Einstellungen des Betriebssystems.

Schritt 5 - Lizenzen und Module installieren

Nun kannst du die Lizenzen und Module installieren.

Schaue dazu in die normalen Installationsanleitungen, wenn du Hilfe dabei benötigst.

Danach ist M&A Lernsoftware auf dem Schulserver installiert und einsatzbereit!